






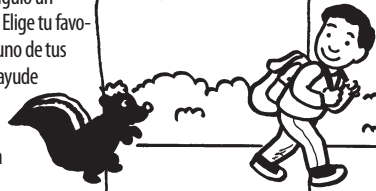





Nota: Rellenen el mes y las fechas y coloquen este calendario en su nevera. A continuación, animen a sus hijos a que hagan una actividad al día.










Early Years Calendario diario

M E S

DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
			<p>He aquí una divertida manera de empezar el día: Lee un cuento durante el desayuno. Pregunta a los comensales qué es lo que más les gustó del cuento.</p>	<p>Dibuja tres formas, por ejemplo un cuadrado, un triángulo y un hexágono. Dile a alguien lo que las formas comparten (lados rectos) y lo que no (número de lados).</p>	<p>Pídele a uno de tus padres que esconda un animal de peluche y te dé instrucciones detalladas para que lo encuentres. Haz de "eco" repitiendo en voz alta cada paso.</p>	<p>Afíccionate a la ciencia. Podrías coleccionar e identificar rocas u observar las estrellas. También podrías fundar un club e invitar a tus amigos o primos a que se unan a él.</p> 
<p>Dibuja un menú de imágenes para la cena de esta noche. Rotula las imágenes copiando de recetas o de paquetes las palabras de los alimentos (pasta, zanahorias).</p>	<p>¡Chap, chap! Usa marcadores lavables para escribir y dibujar en la bañera. Practica la escritura de letras, números o palabras y luego borra la tinta.</p>	<p>Elige uno de tus juguetes con el que le guste jugar a tus hermanos. Sé amable compartiéndolo con ellos.</p> 	<p>¡Hazte ingeniero! Busca un muñequito de plástico que no flote en el agua. Hazle un chaleco salvavidas con materiales de manualidades que encuentres en el cubo del reciclaje y ponlo a prueba en el lavabo.</p>	<p>Organiza y hace monedas sueltas en torres de centavos, níqueles, monedas de diez y cuartos. ¿Cuál es la torre más alta? Cuenta sus monedas.</p> 	<p>Ponte una meta, por ejemplo aprender a montar en bici. Dibuja cómo intentas alcanzar tu meta y cuelga el dibujo en tu cuarto para recordar que vas a seguir intentándolo.</p>	<p>Da un paseo por tu barrio con tu familia. En cada esquina di si giras a la izquierda o a la derecha.</p>
<p>Organiza un espectáculo de títeres basado en tu libro favorito. Pinta el decorado en cartón y dibuja las caras de los personajes en bolsas de papel marrón.</p> 	<p>Turnándose con alguien nombra tres objetos, dos que tengan algo en común y uno que sea diferente. ¿Cuál no encaja? <i>Ejemplo:</i> Los ravioli y los ositos de peluche están rellenos con algo, pero un vaso no.</p>	<p>Forma equipo con alguien y dibuja. Añadan una parte por turnos (por ejemplo, el tejado de una casa). ¿Qué aspecto tendrá el dibujo completo?</p> 	<p>Recorta los números 1–20 de periódicos viejos y revistas. Cierra los ojos y mézclalos. ¡Ahora ponlos en orden!</p>	<p>Sal al aire libre para observar animales. Dibújalos y ponles nombres atractivos basados en su comportamiento (Saltarín para un conejo, Centella para una ardilla).</p>	<p>Lee libros de la biblioteca con personajes de otras culturas. ¿Qué tienes en común con los personajes?</p> 	<p>Pide a los miembros de tu familia que digan por turnos una palabra que describa cómo es hoy (<i>lluvioso, ocupado</i>). Digan tantas palabras como puedan sin que se repita una.</p>
<p>Sé creativo con tubos vacíos de toallas de papel y de papel higiénico. Un corte en espiral hace una serpiente. Haz unos binoculares, pegando dos tubos uno junto a otro. ¿Qué más puedes hacer?</p>	<p>Cuéntales a los miembros de tu familia algo sobre ti mismo de lo que te enorgullezcas. ("Soy buen amigo"); Pregúntales qué les enorgullece de sí mismos.</p>	<p>Haz una lista de frases absurdas. <i>Ejemplo:</i> "Hoy me siguió un zorrillo a casa". Elige tu favorita y pídele a uno de tus padres que te ayude a escribir una historia que empiece con la frase.</p> 			<p>Usa cinta adhesiva para hacer en el suelo un cuadrado, rectángulo o triángulo grande. Coloca bloques de juguete para rellenar la forma.</p>	<p>Túmate con una amiga o un hermanito para presentar sentimientos y que la otra persona los adivine. <i>Ejemplo:</i> Sonríe y baila para demostrar "contenta".</p> 
<p>Sé generosa con tu tiempo. Haz "cupones" para que los canjeen los miembros de tu familia. Podrías darle a tu hermano un cupón que diga "Haré una de tus tareas".</p> 	<p>Conversa silenciosamente con alguien. Comunica tu idea dibujando o representando lo que quieres decir.</p>	<p>Pregunta a tus padres sobre tradiciones familiares con las que disfrutaban de pequeños. Luego decidan por votación una nueva tradición como paseos en bici los sábados o comer panqueques los miércoles.</p>				

Nota: Rellenen el mes y las fechas y coloquen este calendario en su nevera. A continuación, animen a sus hijos a que hagan una actividad al día.

Early Years Calendario diario

MES						
DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
		<p>Haz una lista de palabras que sabes escribir. Colócala en la nevera y añade a la lista las palabras nuevas que aprendas.</p>	<p>¡Los buenos ciudadanos usan cinturón de seguridad! La próxima vez que montes en auto, abróchate el cinturón y di "¡Comprobación de seguridad!" ¿Llevan todos cinturón?</p>	<p>Empieza una colección de pequeños objetos (botones, borradores, canicas, clips para papel) que podrías usar para hacer problemas de matemáticas. Pon tus "contadores" en un frasco transparente.</p>		<p>Lee un libro y crea un "recuerdo" del libro. Dibuja un mapa del tesoro cuando leas una aventura de piratas. Esculpe planetas con plastilina para un libro sobre el espacio.</p>
<p>Lee nombres de colores en los crayones. Luego pasea por tu casa y procura emparejar cada crayón con algo del mismo color. ¡A lo mejor tu crayón naranja hace pareja con tu gato!</p>	<p>Diseña un carro propulsado por bandas elásticas usando juguetes, cajas y materiales de manualidades. ¿Qué distancia recorre tu auto? Vuelve a diseñarlo para que vaya más lejos.</p>	<p>Durante la cena describan por turnos un error que cometieron hoy y lo que aprendieron con él. ("Se me olvidó poner mi nombre en mi dibujo. La próxima vez lo escribiré antes de dibujar.")</p> 		<p>Busca cosas por casa que tu familia no usa. Ejemplos: una placa en la pared (toma de teléfono), una máquina negra con una ranura grande (reproductor de video). Pregúntale a tus padres para qué sirven.</p>		<p>Crear un "rincón relajante" para cuando necesitas reposar. Llena una cesta con cosas como un libro para colorear, crayones y rompecabezas.</p>
<p>Piensa en distintas formas de organizar una colección. Quizá organices tus Legos por tamaño, color o forma. Pídele a alguien que adivine tu "norma" de clasificación.</p>	<p>Convierte los objetos reciclables en recipientes de almacenaje. Una lata de café es buena para las fichas de dominó. Y podrías almacenar el papel en una caja de cereales.</p> 	<p>Fíjate en un miembro de tu familia que esté ocupado, por ejemplo trabajando con la computadora o en el jardín. Demuestra tu amabilidad llevándoles un vaso de agua u ofreciéndoles ayuda con su trabajo.</p>	<p>Recuerda tus modales decorando un mantelito de papel con caricaturas de "modales". Podrías dibujarte a ti en una masticando con la boca cerrada, por ejemplo.</p>	<p>Tócate la garganta y tararea una canción. Luego deja de tararea. ¿Qué observas? Al tararea las cuerdas vocales vibran. Esto es porque las vibraciones producen el sonido.</p>	<p>Aprende una nueva tarea como hacer la cama o usar una aspiradora de mano. Pídele a alguien que te saque una foto mientras haces la tarea para que veas el aspecto que tiene la responsabilidad.</p> 	
<p>Haz una nueva amistad encontrando algo en común con un compañero de clase. Quizá los dos jueguen al fútbol o les encante escribir cuentos, por ejemplo.</p>	<p>Los juegos en los que se aplaude pueden ampliar la memoria y son divertidos. Pídeles a tus padres que te enseñen uno que conocen o que te ayuden a buscar alguno en libros de la biblioteca o en la red. ¡O invéntate uno!</p>	<p>La tecnología no trata sólo de videojuegos o de teléfonos inteligentes: trata de cualquier herramienta que haga más fácil la vida. Piensa en ejemplos de herramientas que no son electrónicas (patinete, lápiz, tenedor).</p> 		<p>Juega al pillapilla del dragón. Los jugadores se colocan en fila tocando los hombros de la persona precedente. El líder (la cabeza) tiene que atrapar a la última persona (la cola) y se convierte en la nueva cola.</p>	<p>Lanza un dado y suma ese número de bloques a una torre. Si se cae, cuenta los bloques e intenta construir una más alta la próxima vez.</p>	<p>¡Las rimas son divertidas! Elige un libro en rima como <i>El gato en el sombrero</i> (Dr. Seuss) o una rima infantil como "Hey Diddle Diddle". A continuación "rapea" las palabras.</p>
<p>Ordena alfabéticamente letras imantadas en la nevera. Trata de pensar en una palabra que empiece por cada letra.</p> 	<p>Construye un circuito para canicas usando bloques, tubos de cristal y otros objetos de uso doméstico. Ponlo a prueba, vuelve a diseñar y a probar hasta que una canica lo recorra sin atascarse.</p>	<p>Inventa nuevas reglas para tu juego favorito. Podrías ir hacia atrás en Toboganes y Escaleras o ganar a las damas perdiendo todas tus fichas.</p>	<p>Dile a cada miembro de tu familia que envíe un objeto cualquiera, por ejemplo una cuchara. Intercambien "regalos" y que cada uno diga algo sincero y positivo. ("¡Me encanta lo brillante que es!")</p>			

Early Years